|  |  |
| --- | --- |
| RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN Pendidikan Seni Visual TAHUN 6 (SK) 2025/2026 | NAMA SEKOLAH: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ALAMAT SEKOLAH: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_NAMA GURU: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_TAHUN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT**  | **STANDARD KANDUNGAN**  | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **1** | **MINGGU ORIENTASI**Kump A: 16.2.2025-20.2.2025, Kump B: 17.2.2025-21.2.2025 |
| **2** **Kump B: 24.2.2025-28.2.2025** | UNIT 1 GAMBARAN MINDAKampungku | 1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL1.1 Bahasa Seni Visual | 1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual.1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan:1. jenis
2. fungsi

1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: 1. Menggambar
 | EMKBahasaKBATMenganalisPAK-21Ulas Gilir (Rotating Review)BBM Buku teks ms 8-9 |
| **3****Kump B 3.3.2025-7.3.2025** | UNIT 1 GAMBARAN MINDAAlat Tulis Saya | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:1. jenis
2. fungsi

2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMKKreativiti dan InovasiKBATMengaplikasiPAK-21Pusingan Robin (Round Robin)BBM Buku teks ms 10-11 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT**  | **STANDARD KANDUNGAN**  | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **4****Kump B: 3.3.2025-7.3.2025** | UNIT 1 GAMBARAN MINDATingkap Damai | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:(i) jenis(ii) fungsi2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMKKreativiti dan InovasiKBATMengaplikasiPAK-21Tanda Bicara (Talking Chips)BBM Buku teks ms 12-13 |
| **5****Kump B: 17.3.2025-21.3.2025** | UNIT 2PEMBINA CILIKDunia Gemilang | 1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL1.1 Bahasa Seni Visual | 1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual.1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan:(i) jenis(ii) fungsi1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (iii) Membentuk dan Membuat Binaan | EMKNilai MurniKBAT: MenganalisisPAK-21: Pusingan Robin (Round Robin)BBM Buku teks ms 14-15 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT**  | **STANDARD KANDUNGAN**  | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **6****Kump A: 23.3.2025-27.3.2025** | UNIT 2PEMBINA CILIKBersatu Teguh Bercerai Roboh | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:(i) jenis(ii) fungsi2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMKKreativiti dan InovasiKBAT: MengaplikasiPAK-21: BermaklumatBBM: Buku teks ms 16-17 |
| 7 | **CUTI PERAYAAN HARI RAYA AIDILFITRI**Kump A: 30.3.2025-3.4.2025, Kump B: 31.3.2025-4.4.2025 |
| **8****Kump B: 24.3.2025-28.3.2025** | UNIT 2PEMBINA CILIKKotak Kejutan | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:(i) jenis(ii) fungsi2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMKKreativiti dan InovasiKBAT: MengaplikasiPAK-21: Kongsi Cendekia (Sages Share)BBM Buku teks ms 18-19 |
| **9****Kump B: 14.4.2025-18.4.2025** | UNIT 3ILUSI DAN REALITIRealiti Alam | 1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL1.1 Bahasa Seni Visual | 1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual.1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan:(i) jenis(ii) fungsi1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (i) Menggambar | EMKBahasaKBATMenganalisPAK-21Ulas Gilir (Rotating Review)BBM Buku teks ms 20-21 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT**  | **STANDARD KANDUNGAN**  | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **10****Kump B: 21.4.2025-25.4.2025** | UNIT 3ILUSI DAN REALITILihat dan Sentuh | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:(i) jenis(ii) fungsi2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMKKreativiti dan InovasiKBATMenilaiPAK-21Pusingan Robin (Round Robin)BBM Buku teks ms 22-23 |
| **11****Kump B: 28.4.2025-2.5.2025** | UNIT 3ILUSI DAN REALITIKaktus Khatulistiwa | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:(i) jenis(ii) fungsi2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMKKreativiti dan InovasiKBATMengaplikasiPAK-21Pusingan Robin (Round Robin)BBM Buku teks ms 24-25 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT**  | **STANDARD KANDUNGAN**  | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **12****Kump B: 5.5.2025-9.5.2025** | UNIT 4CIK LEBAH DAN MADUA. Perkembangan Idea | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL2.1 Kemahiran Seni Visual3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL3.1 Penghasilan karya seni visual | 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk gabungan bidang berdasarkan aspek:1. tema dan tajuk
2. fungsi
3. reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi
4. media, teknik dan proses
5. kemasan
 | EMK: kreativiti dan inovasiKBAT: MenciptaPAK-21: Suai Padan (Mix and Match)BBM:Buku teks ms 26-29 |
| **13****Kump B: 12.5.2025-16.5.2025** | UNIT 4CIK LEBAH DAN MADUB. Penghasilan Karya | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL3.1 Penghasilan karya kreatif | 3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan: (i) tema dan tajuk melalui sumber idea.(ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea.(iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan.(iv) penggunaan jenis media dan teknik yang sesuai.(v) kemasan akhir.(vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni. | EMK: Kreativiti dan inovasi KBAT: MenciptaPAK-21Ulas Gilir (Rotating Review)BBM: Buku teks ms 30-31 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU****TARIKH** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **14****Kump B: 19.5.2025-23.5.2025** | **Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)****•** Pra Persediaan Pameran Seni* Membuat perancangan •. Menggunakan kreativiti dalam merancang pemeran seni

- merancang dan membuat persediaan \*Tema persembahan kesenian untuk projek kesenian semester 1&2 mengikut kreativiti guru |
| **15****Kump B: 26.5.2025-28.5.2025** | **Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)/PENTAKSIRAN*** Pameran Seni
* Pameran seni visual
 |
| **CUTI PENGGAL 1 SESI 2025/2026****KUMPULAN A: 29.05.2025 - 09.06.2025, KUMPULAN B: 29.05.2025 - 09.06.2025** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT**  | **STANDARD KANDUNGAN**  | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **16****Kump B: 10.6.2025-13.6.2025** | UNIT 4CIK LEBAH DAN MADUC. Penghasilan Gambar KaryaD. Apresiasi Seni | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL3.1 Penghasilan karya kreatif4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL4.1 Penghayatan karya Seni Visual | 3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir secara manual atau digital.4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau produk sendiri dan rakan berpandukan:(i) bahasa seni visual(ii) media, teknik dan proses(iii) gabungan bidang seni visual(iv) nilai gunaan/ nilai estetik karya(v) kreativiti dan inovasi | EMK: Teknologi Maklumat dan Komunikasi KBATMenilaiPAK-21 : Jalan Galeri (Gallery Walk)BBM: Buku teks ms 32-33 |
| **17****Kump B: 16.6.2025-20.6.2025** | UNIT 5CIK CILIK KOIA. Perkembangan Idea | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL3.1 Penghasilan karya kreatif | 3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk gabungan bidang berdasarkan aspek:(i) tema dan tajuk(ii) fungsi(iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi(iv) media, teknik dan proses (v) kemasan | EMK: Kreativiti dan inovasiKBAT: MenciptaPAK-21Ulas Gilir (Rotating Review)BBM: Buku teks ms 34-37 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT**  | **STANDARD KANDUNGAN**  | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **18****Kump B: 23.6.2025-27.6.2025** | UNIT 5CIK CILIK KOIB. Penghasilan Karya | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL3.1 Penghasilan karya kreatif | 3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan: (i) tema dan tajuk melalui sumber idea.(ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea.(iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan.(iv) penggunaan jenis media dan teknik yang sesuai.(v) kemasan akhir.(vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni. | EMK:Kreativiti dan inovasiKBAT: MenciptaPAK-21Ulas Gilir (Rotating Review)BBM Buku teks ms 38-43 |
| **19****Kump B: 30.6.2025-4.7.2025** | UNIT 5CIK CILIK KOIC. Penghasilan Gambar KaryaD. Apresiasi Seni | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL3.1 Penghasilan karya kreatif4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL4.1 Penghayatan karya seni visual | 3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir secara manual atau digital.4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau produk sendiri dan rakan berpandukan:(i) bahasa seni visual(ii) media, teknik dan proses(iii) gabungan bidang seni visual(iv) nilai gunaan/ nilai estetik karya(v) kreativiti dan inovasi | EMK: Patriotisme  KBAT: MengaplikasiPAK-21: Tanda Bicara (Talking Chips), Jalan Galeri (Gallery Walk)BBM Buku teks ms 44-45 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT**  | **STANDARD KANDUNGAN**  | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **20****Kump B: 7.7.2025-11.7.2025** | UNIT 6INSPIRASI CORAK REKAANSusunan Kreatif | 1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL1.1 Bahasa Seni Visual | 1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual.1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan:(i) jenis(ii) fungsi1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (ii) Membuat Corak dan Rekaan | EMK: BahasaKBAT: MenganalisisPAK-21: Kongsi Cendekia (sages Share)BBM:Buku teks ms 50-51 |
| **21****Kump B: 14.7.2025-18.7.2025** | UNIT 6INSPIRASI CORAK REKAAN Gerak Beritma | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:(i) jenis(ii) fungsi2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK: Kreativiti dan inovasiKBAT MengaplikasiPAK-21Fikir-Pasang-Kongsi(Think-Pair-Share)BBM Buku teks ms 52-53 |
| **22****Kump B: 21.7.2025-25.7.2025** | UNIT 6INSPIRASI CORAK REKAANDompet Lemon Kesayanganku | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:(i) jenis(ii) fungsi2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK: Kreativiti dan inovasiKBAT MengaplikasiPAK-21Fikir-Tanda Bicara (Talking Chips)BBM Buku teks ms 54-55 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT**  | **STANDARD KANDUNGAN**  | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **23****Kump B: 28.7.2025-1.8.2025** | UNIT 7CELUPAN KREATIFVariasi Rekaan | 1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL1.1 Bahasa Seni Visual | 1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual.1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan:(i) jenis(ii) fungsi1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (ii) Membuat corak dan rekaan. | EMK: Nilai Murni KBAT: MenganalisisPAK-21Pusingan Robin (Round Robin)BBM Buku teks ms 56-57 |
| **24****Kump B: 4.8.2025-8.8.2025** | UNIT 7CELUPAN KREATIFIkatan Seni | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:(i) jenis(ii) fungsi2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK Kreativiti dan inovasiKBAT MengaplikasiPAK-21Gallery WalkBBM Buku teks ms 58-59 |
| **25****Kump B: 11.8.2025-15.8.2025** | UNIT 7CELUPAN KREATIFSarung Botol Idamanku | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:(i) jenis(ii) fungsi2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK Kreativiti dan inovasiKBAT MengaplikasiPAK-21 Main Peranan (Role Play)BBM Buku teks ms 60-61 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT**  | **STANDARD KANDUNGAN**  | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **26****Kump B: 18.8.2025-22.8.2025** | UNIT 8SENI KRAF WARISANAksesori Hiasan Diri | 1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL1.1 Bahasa Seni Visual | 1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual.1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan:(i) jenis(ii) fungsi1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (iv) Mengenal Kraf Tradisional | EMK PatriotismeKBAT MenganalisisPAK-21: Sama-Beza (Same-Different)BBM Buku teks ms 62-63 |
| **27****Kump B: 25.8.2025-29.8.2025** | UNIT 8SENI KRAF WARISANCucuk Sanggul Sang Puteri | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:(i) jenis(ii) fungsi2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK Kreativiti dan inovasiKBAT MengaplikasiPAK-21Main Peranan (Role Play)BBM Buku teks ms 64-65 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU****TARIKH** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **28****Kump B: 1.9.2025-5.9.2025** | **Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)****•** Pra Persediaan Pameran Seni* Membuat perancangan •. Menggunakan kreativiti dalam merancang pemeran seni

- merancang dan membuat persediaan \*Tema persembahan kesenian untuk projek kesenian semester 1&2 mengikut kreativiti guru |
| **29****Kump B: 8.9.2025-12.9.2025** | **Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)/PENTAKSIRAN*** Pameran Seni
* Pameran seni visual
 |
| **CUTI PENGGAL 2 SESI 2025/2026** **KUMPULAN A: 12.09.2025 - 20.09.2025, KUMPULAN B: 13.09.2025 - 21.09.2025** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT**  | **STANDARD KANDUNGAN**  | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **30****Kump B: 22.9.2025-26.9.2025** | UNIT 8SENI KRAF WARISANTanjak Seri Kencana | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan:(i) jenis(ii) fungsi2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK Kreativiti dan inovasiKBAT MengaplikasiPAK-21Main Peranan (Role Play)BBM Buku teks ms 66-67 |
| **31****Kump B: 29.9.2025-3.10.2025** | UNIT 9WAU BULAN SIRIH PINANGA. Perkembangan idea | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL2.1 Kemahiran Seni Visual3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL3.1 Penghasilan karya seni visual | 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk gabungan bidang berdasarkan aspek:(i) tema dan tajuk(ii) fungsi(iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi | EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT MenciptaKemahiran Abad Ke-21: PemikirBBM Buku teks ms 68-71 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT**  | **STANDARD KANDUNGAN**  | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **32****Kump B: 6.10.2025-10.10.2025** | UNIT 9WAU BULAN SIRIH PINANGB. Penghasilan Karya | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL3.1 Penghasilan karya seni visual | 3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan: (i) tema dan tajuk melalui sumber idea.(ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea.(iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan.(iv) penggunaan jenis media dan teknik yang sesuai.(vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni. | EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT MenciptaKemahiran Abad Ke-21: Berdaya TahanBBM Buku teks ms 72-74 |
| **33****Kump B: 13.10.2025-17.10.2025** | UNIT 9WAU BULAN SIRIH PINANGC. Penghasilan Gambar KaryaD. Apresiasi Seni | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL3.1 Penghasilan karya kreatif4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL4.1 Penghayatan karya Seni Visual | 3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir secara manual atau digital.4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau produk sendiri dan rakan berpandukan:(i) bahasa seni visual(ii) media, teknik dan proses(iii) gabungan bidang seni visual(iv) nilai gunaan/ nilai estetik karya(v) kreativiti dan inovasi | EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT MenilaiPAK-21: Kongsi Cendekia (Sages Share)BBM Buku teks ms 75 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT**  | **STANDARD KANDUNGAN**  | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **34****Kump B: 23.10.2025-24.10.2025** | UNIT 10BEG BATIK REKAANA. Perkembangan idea | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL3.1 Penghasilan karya seni visual | 3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk gabungan bidang berdasarkan aspek:(i) tema dan tajuk(ii) fungsi(iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi(iv) media, teknik dan proses (v) kemasan | EMK kreativiti dan InovasiKBAT MenciptaKemahiran Abad Ke-21: PemikirBBM Buku teks ms 76-79 |
| **35****Kump B: 27.10.2025-31.10.2025** | UNIT 10BEG BATIK REKAANB. Penghasilan Karya | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL3.1 Penghasilan karya seni visual | 3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan: (i) tema dan tajuk melalui sumber idea.(ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea.(iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan.(vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni. | EMK kreativiti dan InovasiKBAT MenciptaKemahiran Abad Ke-21: Bersifat Ingin TahuBBM Buku teks ms 80-85 |
| **36****Kump B: 3.11.2025-7.11.2025** | UNIT 10BEG BATIK REKAANC. Penghasilan Gambar KaryaD. Apresiasi Seni | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL3.1 Penghasilan karya kreatif4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL4.1 Penghayatan karya Seni Visual | 3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir secara manual atau digital.4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau produk sendiri dan rakan berpandukan:(i) bahasa seni visual(ii) media, teknik dan proses(iii) gabungan bidang seni visual(iv) nilai gunaan/ nilai estetik karya(v) kreativiti dan inovasi | EMK Teknologi Maklumat dan KomunikasiKBAT MenilaiPAK-21Giliran Robin (Rally Robin)BBM Buku teks ms 86-87\*PROJEK BUKU FOTO SENI (CUTI PENGGAL 3) |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU****TARIKH** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **37****Kump B: 10.11.2025-14.11.2025** | **Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)****•** Pra Persediaan Pameran Seni* Membuat perancangan •. Menggunakan kreativiti dalam merancang pemeran seni

- merancang dan membuat persediaan \*Tema persembahan kesenian untuk projek kesenian semester 1&2 mengikut kreativiti guru |
| **38****Kump A: 16.11.2025-20.11.2025** | **Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)/PENTAKSIRAN*** Pameran Seni
* Pameran seni visual
 |
| 38-39 | **Ujian Akhir Sesi Akademik (UASA)**Kump A: 16.11.2025-20.11.2025, Kump B: 17.11.2025-21.11.2025Kump A: 23.11.2025-27.11.2025, Kump B: 24.11.2025-28.11.2025 |
| 40-42 | **PENGURUSAN AKHIR TAHUN**Kump A: 30.11.2025-4.12.2025 Kump B: 1.12.2025-5.12.2025Kump A: 7.12.2025-11.12.2025 Kump B: 8.12.2025-12.12.2025Kump A: 14.12.2025-18.12.2025 Kump B: 15.12.2025-19.12.2025 |
| CUTI AKHIR PERSEKOLAHAN SESI 2025/2026KUMPULAN A: 19.12.2025 - 10.01.2026, KUMPULAN B: 20.12.2025 - 11.01.2026  |

**#DOWNLOAD FREE RPT:**

[**https://rphsekolahrendah.com/rpt-sekolah-rendah-free-download/**](https://rphsekolahrendah.com/rpt-sekolah-rendah-free-download/)

**#MEMERLUKAN RPH LENGKAP UNTUK SETAHUN?**

#RPH2025/2026 coming soon on JAN 2025.

Sila order melalui website (Autosent by EMAIL): https://rphsekolahrendah.com

@ PM: **011-5668 0954** (WhatsApp link: https://wa.me/601156680954 )

TELEGRAM (FREE RPT & DSKP): <https://telegram.me/RPTDSKPSekolahRendah>

TELEGRAM (CONTOH RPH ROZAYUS): <https://t.me/RPHbyRozayusAcademy>

FB Group (FREE RPT): <https://www.facebook.com/groups/freerpt/>

FB Page (Contoh RPH): <https://www.facebook.com/RozaYusAcademy/>

Instagram: <https://www.instagram.com/rozayus.academy/>

Tiktok: [https://www.tiktok.com/@rphrozayus](https://www.tiktok.com/%40rphrozayus)

Shoppe Link: <https://shopee.com.my/rph.rozayus>

\*UP: Diizinkan mana-mana website untuk share tanpa membuang maklumat yang disampaikan oleh Rozayus Academy

**BAHAN-BAHAN PERCUMA YANG AKAN DIPEROLEHI BERSAMA RPH 2025/2026:-**

1. DSKP & RPT 2025/2026 (Lengkap dengan tarikh Kumpulan A dan B)
2. Muka Depan Borang Transit Dan Panduan Tahap Pencapaian (TP)
3. Borang Transit – 3 Version ( 2 Excel (Autosum & Manual) & Senarai semak)
4. RPH Pendidikan Sivik\* (BM, BI, Sejarah, P,Moral, P.Islam)
5. RPH PKJR\* (RPH bergabung RPH BM)
6. Buku Teks Pdf (Google Drive)
7. Poster Cuti – Cuti Am, Cuti Penggal.
8. Divider Mingguan – 3 Version (Google Drive)
9. Teacher Planner – 2 Version (Google Drive)
10. Fail Rekod Penghantaran RPH (Google Drive)

Cikgu nak buat t-shirt untuk family day mengikut tema pilihan? Nak buat t-shirt rumah sukan mengikut ciri-ciri rumah sukan masing-masing? Nak buat t-shirt untuk pasukan bola sepak, bola jaring, kelab permainan atau persatuan? Kami boleh design pelbagai jenis t-shirt mengikut citarasa cikgu… Jom book awal supaya tahun depan tak kalut… PM dulu, nanti boleh bincang harga terbaik. <https://www.wasap.my/60193715144/RozAzDesignLab>

Perlukan Designer utk design rumah anda yg menarik & modern ? Nak renovated rumah ? Nak design rumah ? Nak buat hiasan dalaman rumah yg murah ? Keliru dan pening nak pilih kontraktor dan pereka hiasan dalaman yg tepat. Jgn risau...kami boleh tolong selesaikan..

Let us Design your Desired Home !

| Design | Floor Plan | 3D Visualizer l Construction

Want to see our example project?

<https://www.facebook.com/NADesignStud?mibextid=LQQJ4d>

Boleh whatsapp kami utk tolong anda merealisasikan suasana rumah impian anda.

<https://www.wasap.my/60193715144/RozAzDesignLab>

Nak free ebook dan cuci-cuci mata contoh ID boleh join telegram channel kami:

<https://t.me/RozAzDesignLab>